



Apprendre à créer des pages simples avec DreamWeaver et utiliser les styles CSS3. Réaliser un site web.

PROGRAMME

La phase de conception

- Pour qui faire un site ? Comment ?.
- Éditer un cahier des charges et les responsabilités de chacun.
- Établir une charte graphique et une charte de nommage.

Approche du logiciel

- Présentation de l'interface.
- Organisation de l'espace de travail.
- Paramétrage des préférences : éditeurs externes et navigateurs.

Création et maintenance du site

- Automatiser les tâches, créer du code ré-utilisable et faciliter la maintenance des pages.
- Faciliter les mises à jour.

Ajout d'interactivité et d'animation

- Les comportements.
- Introduction au JavaScript des comportements.
- Le cadre applicatif Spry (framework).
- Les effets Spry.
- Vérification Spry de contrôles de formulaires.

Création de bibliothèques

- Réutiliser plusieurs fois les mêmes objets.
- Mises à jour rapides de toutes les pages du site.

Création de fragments de codes

- Se constituer une trousse à outils de codes personnels.
- Créer du code réutilisable.
- Les différents types de fragments de codes.

Création de modèles

- Les modèles standards et les modèles imbriqués.
- Définir des régions modifiables, répétées ou facultatives.
- Mettre à jour rapidement tout le site Internet.

Créer des styles CSS

- Contrôle de l'aspect visuel de l'ensemble du site et respect de la charte graphique.
- Mise à jour rapide du site.
- Les différents sélecteurs CSS.
- Sélecteurs avancés CSS.

Méthodologie de conception et création en CSS

- Les modèles CSS prédéfinis de DreamWeaver.
- La gestion des feuilles de style.
- Aperçu HTML5 dans DreamWeaver.

Les fonctions FTP

- Paramétrer les infos distantes.
- Les opérations d'archivage et d'extraction.
- Utiliser les fonctionnalités du voilage.
- Synchroniser les sites (serveur/local).



DREAMWEAVER : CRÉER ET ADMINISTRER UN SITE WEB

800 € HT (tarif inter) | REF : DÉV265
TARIF SPÉCIAL : particuliers et demandeurs d'emploi

Travaux pratiques : Mise en oeuvre d'un site responsive.

Mise en ligne d'un site web

- Nom de domaine.
- Les clients FTP.
- Types d'hébergements (mutualisé, dédié).
- Sécurité.

Gestion globale du site

- Vérifier les liens du site.
- Travailler avec la fenêtre de site.
- Utiliser le panneau des actifs et regrouper les favoris.
- Faire valider le code HTML.
- Référencer le site.



2

JOURS

14

HEURES

OBJECTIFS

Acquérir les bases de DreamWeaver Apprendre à créer des pages web Élaborer la navigation entre les pages de son site Insérer des éléments dynamiques dans une page Comprendre comment organiser et publier un site Internet

PUBLIC | PRÉREQUIS

PUBLIC

Développeurs web, intégrateurs, webmasters, webdesigners, développeurs front end, intégrateurs souhaitant mettre à jour leurs connaissances

PRÉREQUIS

Avoir compréhension globale du fonctionnement d'un site web et une connaissance minimale de HTML Avoir des notions sur les concepts objets

INFOS PRATIQUES

HORAIRES DE LA FORMATION
de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

**MÉTHODOLOGIE
PÉDAGOGIQUE**

Théorie | Cas pratiques | Synthèse
MODALITÉS D'ÉVALUATION
Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte