



WPF est une technologie du Framework .NET qui sert au développement d'interfaces d'applications.

## PROGRAMME

### Présentation de WPF

- Les nouveautés avec WPF.
- Outils du développeur et du designer .
- Le langage XAML.
- Syntaxe du langage.
- Les espaces de noms CLR et XML.

### Les composants visuels

- Les conteneurs.
- Les contrôles visuels.
- Autres contrôles.

### Le dataBinding

- Présentation de la liaison de données.
- Options de la liaison de données.
- Les Dependency Properties.
- Les Attached Properties.
- Liaison de données par code et mise en forme de l'affichage.

### Convertisseurs

- Principe des convertisseurs.
- Convertisseurs à valeur unique .
- Convertisseurs à valeurs multiples.

### Binding sur un modèle de données

- Notification à l'interface des changements.
- Les modèles de données et intérêt des modèles de données.
- Personnalisation des éléments.
- Utilisation des déclencheurs.

### Validation

- Visualisation des erreurs de validation.
- Création d'une règle de validation.

### Styles et expressions blend

- Création et personnalisation d'un style.
- Création de contrôles et contrôles utilisateur.
- Animation, rendus de transformation et storyboard.



5

JOURS

35

HEURES

## OBJECTIFS

Acquérir les compétences nécessaires au développement d'application sous Visual Studio et C# Savoir utiliser l'interface graphique BLEND

## PUBLIC | PRÉREQUIS

### PUBLIC

Développeurs d'applications, développeurs Web, concepteurs développeurs

### PRÉREQUIS

Maîtriser les fondamentaux du langage C# sous Visual Studio et le développement orienté objet C#

## INFOS PRATIQUES

### HORAIRES DE LA FORMATION

de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

### MÉTHODOLOGIE PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse

### MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

## DATES ET LIEUX

**Aucune session ouverte**